

Дидактическая игра

«Лексический магазин»

На предыдущем уроке пятиклассники получили задание: придумать три вопроса по теме «Лексика» и 4-5 весёлых смайликов или картинок с фруктами (для поощрительных призов).

Описание игры. Учитель приглашает за «прилавки» «продавцов» (2 ученика), которые будут «продавать» свой товар, то есть вопросы, а «покупатели» должны верно на них ответить. За каждый правильный ответ «продавец» даёт поощрительный приз – весёлый смайлик или картинки с фруктами. Затем «продавцы» меняются. За грамотно сформулированные вопросы они тоже получают от учителя бонусы в виде весёлых смайликов.

Полученные призы учитываются при выставлении оценок в конце урока.